

BEGA**22 444**

Decken · Wand · Pfeilerleuchte



Projekt · Referenznummer

Datum

Produktdatenblatt

Anwendung

Freistrahkende Decken-, Wand- und Pfeilerleuchte mit hoher Schutzart.
Eine Leuchte aus Aluminiumguss und stoßfestem Kristallglas mit lichtstreuenden Strukturen.

Produktbeschreibung

Leuchte besteht aus Aluminiumguss, Aluminium und Edelstahl
Beschichtungstechnologie BEGA Unidure®
Kristallglas, innen weiß
2 Befestigungsbohrungen $\varnothing$ 5,5 mm
Abstand 144 mm
2 Leitungseinführungen zur Durchverdrahtung der Netzanschlussleitung $\varnothing$ 7-10,5 mm
Anschlussklemme und Schutzleiterklemme 2,5 $\square$
Fassung E 27
Schutzklasse I
Schutzart IP 65
Staubdicht und Schutz gegen Strahlwasser
Schlagfestigkeit IK08
Schutz gegen mechanische Schläge < 5 Joule
 – Sicherheitszeichen
 – Konformitätszeichen
Gewicht: 1,8 kg

Leuchtmittel

Leuchte mit Schraubsockel E 27
Lampenleistung max. 60 W
Dieses Produkt enthält Lichtquellen der Energieeffizienzklassen E, F

Mitgeliefertes Leuchtmittel
BEGA LED-Lampe **13584**
LED Retrofit 7 W · 805 lm · 3000 K

Leuchtenbetriebswirkungsgrad: 69 %

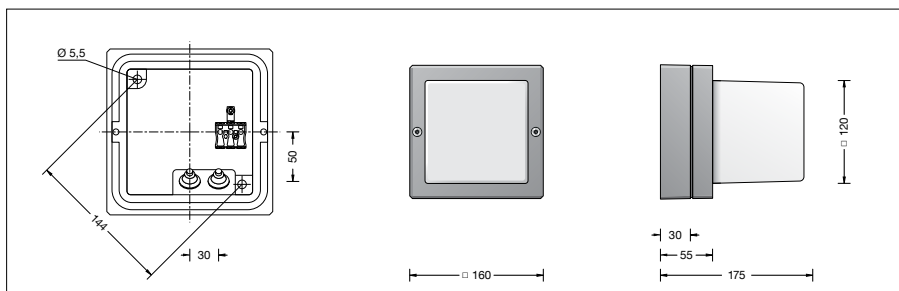
Für diese Leuchte sind weitere BEGA LED-Leuchtmittel erhältlich:

- 13586** LED 7 W · 805 lm · 3000 K
dimmbar
- 13588** LED 8 W · 1055 lm · 3000 K
- 13590** LED 12 W · 1400 lm · 3000 K
- 13592** LED 12 W · 1400 lm · 3000 K
dimmbar

Funkgesteuerte Ausführung (Zigbee 3.0):

- 13555** LED 9 W · 805 lm · 2700 K
dimmbar
- 13556** LED 9 W · 805 lm · 2700-6500 K
dimmbar · Tunable White
- 13557** LED 9,5 W · 805 lm · 2700-6500 K
dimmbar · Tunable White · RGBW

Ausführliche technische und lichttechnische Daten zu den Leuchtmitteln entnehmen Sie bitte den Datenblättern auf unserer Website.



Lichttechnik

Leuchtdaten für das Lichttechnische Berechnungsprogramm DIALux für Außenbeleuchtung, Straßenbeleuchtung und Innenbeleuchtung, sowie Leuchtdaten im EULUMDAT- und im IES-Format finden Sie auf der BEGA Website unter www.bega.com.

Bestellnummer 22 444

Farbe wahlweise Grafit oder Silber
Grafit – Bestellnummer
Silber – Bestellnummer + **A**

Lichtverteilung

